



## KURSPLAN

# Möbeldesign 1, 9 högskolepoäng

### *Furniture Design 1, 9 credits*

---

<b>Kurskod:</b>	TMDK15	<b>Utbildningsnivå:</b>	Grundnivå
<b>Fastställd av:</b>	VD 2014-02-27	<b>Utbildningsområde:</b>	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
<b>Reviderad av:</b>	Utbildningschef 2019-05-27	<b>Ämnesgrupp:</b>	DE1
<b>Gäller fr.o.m.:</b>	2020-01-01	<b>Fördjupning:</b>	G1F
<b>Version:</b>	3	<b>Huvudområde:</b>	Produktutveckling

---

### Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa förståelse för hur kundönskade funktioner i produkter kan integreras med designen

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att skapa en kravspecifikation för en produkt och beskriva hur denna styr utvecklingsarbetet.

- visafärdighet att planera, genomföra och presentera ett designprojekt och medverka i projektgruppen från idé till prototyp

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa förmåga att utvärdera designprojektet i olika stadier för att styra utvecklingen mot ett önskat mål med hjälp av bland annat skisser, modeller och prototyper

- visa förmåga att ta ställning kring frågeställningar kring etik och hållbar utveckling inom möbeldesign.

### Innehåll

Kursen behandlar design- och produktutvecklingsprocessen genom ett projektarbete där en möbel skapas efter en tänkt marknadssituation. I kursen ingår designmetodik, skissteknik, modell- och prototyp tillverkning samt presentationsteknik. Möbelns estetiska och funktionella värden framhålls särskilt. Projektmetodik integreras som en naturlig del i kursen. Även hur möblerna kan möta en miljömässig och etisk hållbar utveckling integreras.

Kursen innehåller följande moment:

- Design- och produktutvecklingsprocess vid möbelkonstruktion
- Kund- och marknadsaspekter, produktutformning, materialval och produktionsvänlighet
- Skissteknik
- Modell- och prototyp tillverkning
- Etik och hållbar utveckling

- Tillämpning av projektmetodik och presentationsteknik

### **Undervisningsformer**

Undervisningen ges i form av föreläsningar, övningar och projekt.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

### **Förkunskapskrav**

Grundläggande behörighet samt genomgången kurs i Materialteknik och möbelkonstruktion, 6 hp (eller motsvarande kunskaper).

### **Examination och betyg**

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Projekt	9 hp	5/4/3/U

### **Kurslitteratur**

Litteratur

- PDF-publikation Bootleg Bootcamp från Stanford University. PDF:en kan hämtas här:

<http://longevity3.stanford.edu/designchallenge2015/files/2013/09/Bootleg.pdf>

Fastställs senast en månad innan kursstart.