



KURSPLAN

Visualisering, animering och presentationsteknik, 6 högskolepoäng

Visualization, Animation and Presentation, 6 credits

Kurskod:	TVPK14	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2014-02-27	Utbildningsområde:	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
Reviderad av:	Utbildningschef 2016-06-27	Ämnesgrupp:	BY1
Gäller fr.o.m.:	2016-08-01	Fördjupning:	G1F
Version:	2	Huvudområde:	Byggnadsteknik
Diarienummer:	JTH 2016/2544-313		

Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten:

Kunskap och förståelse

-ha kännedom om hur animation på olika sätt används inom arkitekturvisualisering

Färdighet och förmåga

-visa förmåga att göra en professionell muntlig, skriftlig, grafisk och digital presentation av ett utformningsprojekt

-visa färdighet att planera och göra sekvenser av film och animationer för att visualisera rumsliga sammanhang

Värderingsförmåga och förhållningssätt

-visa förmåga att självständigt granska och kritiskt reflektera över lämpliga verktyg för kommunikation av olika sorters information i text och bild i relation till målgrupp

Innehåll

Kursen ger kunskaper i digital visualisering och animering, samt fördjupade kunskaper i olika presentationstekniker.

Kursen innehåller följande moment:

-Målgruppsanpassning av information

-Animationsprinciper och rörlig bild med inriktning mot arkitektur (teori, praktik, övningsuppgift)

-Grafisk, muntlig, skriftlig och digital presentationsteknik

Undervisningsformer

Undervisningen ges i form av föreläsningar och övningsuppgift.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgångna kurser i BIM Projekt 1, Modellering och presentation - Utformning, 6 hp samt Vetenskapligt arbetssätt och kommunikation, 6 hp (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Övningsuppgift	6 hp	5/4/3/U

Kurslitteratur

Litteraturlista

Kurslitteraturen fastställs en månad före kursstart.

Ravenna, C. (2015)

3ds Max Design

ISBN 978-91-981212-0-9

Invänta med att köpa boken innan första lektionstillfället.