



## KURSPLAN

# Webb- och gränssnittsdesign, 15 högskolepoäng

*Web and User Interface Design, 15 credits*

---

<b>Kurskod:</b>	TWTG10	<b>Utbildningsnivå:</b>	Grundnivå
<b>Fastställd av:</b>	VD 2021-03-01	<b>Utbildningsområde:</b>	Tekniska området
<b>Gäller fr.o.m.:</b>	2020-08-01	<b>Ämnesgrupp:</b>	IF1
<b>Version:</b>	1	<b>Fördjupning:</b>	G1F
		<b>Huvudområde:</b>	Informatik

---

### Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- ha kännedom om hur kommunikation mellan webbklient och webbserver fungerar
- visa förståelse för hur webbplatser kan sökmotoroptimeras
- ha kännedom om de specifika förutsättningarna gällande visuell design av digital interaktiv media
- visa förståelse för hur traditionella designprinciper kan användas inom kontexten för digital interaktiv media
- visa förståelse för typografi för skärm hur detta relaterar till traditionell typografiska teorier och best-practices

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att tillämpa HTML-standard för att bygga en webbplats
- visa förmåga att tillämpa CSS för att formge en webbplats
- visa förmåga att tillämpa precompiled CSS (SASS/LESS)
- visa förmåga att skapa en webbplats enligt responsiva principer och responsiv best-practice
- visa förmåga att skapa en färdig webbplats med hjälp av HTML och CSS utifrån givna specifikationer
- visa förmåga att skapa grafik och visuella element för digitala medier och gränssnitt
- visa förmåga att planera, skapa och presentera wireframes, prototyper och idéskisser för digitala medieprojekt
- visa förmåga att designa ett GUI med hänsyn till vedertagna konventioner inom modern gränssnittsdesign
- visa förmåga att tillämpa och utveckla en visuell identitet för dynamiskt innehåll

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa förmåga att föreslå ett användargränssnitt som är användarvänligt och användbart, och motivera varför

## Innehåll

Kursens innehåll består av moderna och grundläggande tekniker för att skapa moderna webbapplikationer för såväl datorer som mobila enheter.

Kursen innehåller följande moment:

- HTML
- Stilmallar, inklusive animations och transistions, med CSS
- Precompiled CSS (SASS/LESS)
- Riktlinjer för tillgänglighet
- Responsiv designfilosofi, responsiv implementationmetodik
- Standarder och mallar för konstruerandet av formulär och input
- Design av interaktiva grafiska element
- Responsiv grafik och vektorgrafik i kod
- High fidelity wireframes, storyboards, mockups och prototyper
- Skärmtypografi
- Visuella identiteter och stilguider för dynamiskt innehåll

## Undervisningsformer

Föreläsningar, inlämningsuppgifter och projektarbete.

Undervisningen bedrivs på engelska.

## Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgången kurs i Introduktion till Human-Computer Interaction (eller motsvarande kunskaper).

## Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Tentamen <sup>1</sup>	5 hp	5/4/3/U
Inlämningsuppgifter	10 hp	U/G

<sup>1</sup> Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

## Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteratur fastställs senast 8 veckor före kursstart.

Titel: Designing Interfaces

Författare: Tidwell J, Brewer C and Valencia A

Förlag: O'Reilly

ISBN: 9781492051961

+ Additional handouts and references