



YH-KURSPLAN

Interaktionsdesign och användarupplevelse, 25 yrkeshögskolepoäng

Interaction Design and User Experience, 25 HVE credit points

Kurskod:	YTIAU2
Fastställd av:	Ledningsgruppen (Yh) 2021-05-26
Gäller fr.o.m.:	Våren 2022
Version:	1
Utbildningsinformation:	Technical artist – arkitektur, inredningar och produkter, 400 yhp, Utb nr YH00908-2021-1 3D-artist Technical, 400 yhp, Utb nr YH00908-2021-2, 3

Syfte

Kursen syftar till att ge färdigheter i verktyg och metoder för att genomföra en användarvänlig designprocess för interaktiva produkter och tjänster. Kursen syftar till att ge färdigheter i verktyg och metoder för användarupplevelse och användbarhet. Kursen syftar vidare till att ge kunskap om interaktion mellan människa och grafiska gränssnitt vid visualisering av arkitektur, inredningar och produkter.

Kursen bidrar till följande av utbildningens övergripande mål: 5, 7, 12.

Läranderesultat

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. beskriva teorier och koncept inom interaktionsdesign och människa/datorinteraktion i digitala upplevelser och system
2. redogöra för hur interaktionsdesign tillämpas inom gränssnitt, interaktion och teknik
3. redogöra metoder för utvärdering av användarupplevelse och användbarhet

Färdigheter

4. tillämpa olika designprinciper och riktlinjer i skissning och prototyping av användargränssnitt samt genomföra utvärdering av användarupplevelse
5. skapa och presentera konceptförslag av interaktiva produkter för arkitektur, inredningar och produkter
6. genomföra, individuellt eller i grupp, en interaktionsdesignprocess med kund- och användarperspektiv i olika skeden för olika ändamål och användare/beställare

Kompetenser

7. självständigt föreslå och värdera verktyg, metoder och processer för design av interaktiva

produkter med fokus på användarupplevelse och användbarhet för arkitektur, inredningar och produkter inom yrkesrollen.

Innehåll

- Grundläggande begrepp inom människa – datorinteraktion
- Designprinciper och riktlinjer för användargränssnitt
- Prototyping av interaktiva produkter och tjänster
- Designmetoder
- Olika typer av användargränssnitt
- Metoder för utvärdering av användarupplevelse och användbarhet
- Interaktion och interaktionsdesign

Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar, projektarbete och övningar med handledning. Kursen ges på svenska. Kurslitteratur på engelska kan förekomma.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt lägst betyget G/E i någon av kurserna

- Bild I, 100 p
 - Medieproduktion I, 100 p
 - Arkitektur – hus, 100 p
- eller motsvarande kunskaper.

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2, 3, 5 examineras med inlämningsuppgifter (10 Yhp)

Läranderesultat 4, 6, 7 examineras med projekt (15 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgifter	10 yhp	IG/G
Projekt ¹	15 yhp	IG/G/VG

¹ Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

Betygskriterier

- För betyg Godkänt (G) skall den studerande uppnå kursens läranderesultat.
- För betyg Väl godkänt (VG) skall den studerande utöver kraven för godkänt även, med hänsyn till läranderesultatet, kunna uppvisa resultat med fördjupad teknisk kvalitet och kunna beskriva, motivera, analysera och dra slutsatser från sin egen arbetsprocess samt föreslå förbättringar.

Kurslitteratur

Meddelas senast fyra veckor före kursstart, se Kurs-PM.