



## YH-KURSPLAN

# Visualisering av arkitektur, 25 yrkeshögskolepoäng

*Visualization of Architecture, 25 HVE credit points*

---

**Kurskod:** YTVAR2  
**Fastställd av:** Ledningsgruppen (Yh) 2021-05-26  
**Gäller fr.o.m.:** Våren 2022  
**Version:** 1

---

### Syfte

Kursen syftar till att ge fördjupade färdigheter i digitala verktyg, begrepp, metoder, processer för rumslig förståelse, modellering och visualisering i olika skeden av stadsrum, miljöer, arkitektur och byggnadsexteriörer utifrån ett helhetsperspektiv. Kursen syftar till att ge fördjupade färdigheter i arbete med ljussättning, byggnadsmaterial, detaljer och färgsättning för digital visualisering av arkitektur. Kursen syftar till att ge fördjupad kunskap om arkitektur och stadsbyggande ur ett rumsligt, kulturellt, historiskt och hållbart perspektiv. Kursen syftar till att ge kunskap om olika processer och olika detaljeringsnivåer vid skapandet av arkitektur. Kursen syftar även till att ge kunskap om olika krav och behov vid planering av arkitektur och urbana miljöer.

Kursen bidrar till följande av utbildningens övergripande mål: 1, 3, 8, 9, 10.

### Läranderesultat

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

#### Kunskaper

1. redogöra för verktyg, begrepp och metoder för digital visualisering och modellering av stadsrum, miljöer, arkitektur och byggnadsexteriörer i olika skeden av en planeringsprocess
2. sammanfatta formspråk, färg, ljussättning, material, ytor, detaljer och mönster vid digital exteriör visualisering ur ett rumsligt, kulturellt, historiskt och hållbart perspektiv
3. redogöra för olika krav och behov vid planering av arkitektur och urbana miljöer samt grundläggande byggnadsteknik och konstruktion
4. sammanfatta relationer mellan form, material och arkitektoniskt, konstruktivt uttryck och utformning vid visualisering av arkitektur

#### Färdigheter

5. använda digitala verktyg, metoder och processer för visualisering av exteriör arkitektur, vegetation, plantering i det urbana rummet
6. skapa visualiseringar, simuleringar och modeller av arkitektur och urbana miljöer som förmedlar rumslig förståelse
7. planera och genomföra, individuellt och i grupp, ett visualiseringsprojekt utifrån en given

specifikation samt välja representationsteknik och detaljeringsnivå för bilder i olika skeden och för olika ändamål och användare

### Kompetenser

8. självständigt värdera och kritiskt reflektera över lämpliga kommunikations- och representationsformer för att kommunicera exteriör arkitektur och urbana miljöer.

### Innehåll

- Digitala verktyg för visualisering av arkitektur, miljöer och stadsbyggande
- Metoder och processer för visualisering av arkitektur och stadsbyggande med olika abstraktionsnivå i olika processer
- Rumslig förståelse av urbana rum och miljöer
- Konstruktion, byggnadsteknik och hållbarhet
- Material, ytor och mönster, ljussättning och färg
- Representationstekniker, fotorealism och detaljeringsnivåer
- Arkitektur- och stadsbyggnadshistoria med park- och trädgårdshistoria
- Krav och behov för arkitektur och stadsbyggande
- Bildanalys och normkritisk visualisering
- Informationssystem vid stadsbyggande och planering

### Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar, projektarbete och övningar med handledning. Kursen ges på svenska. Kurslitteratur på engelska kan förekomma.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

### Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt lägst betyget G/E i någon av kurserna

- Bild 1, 100 p
  - Medieproduktion 1, 100 p
  - Teknik 1, 150 p
- eller motsvarande kunskaper.

### Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2, 3, 4, 5 examineras med inlämningsuppgifter (10 Yhp)

Läranderesultat 6, 7, 8 examineras med projekt (15 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgifter	10 yhp	IG/G
Projekt <sup>1</sup>	15 yhp	IG/G/VG

<sup>1</sup> Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

### **Betygskriterier**

- För betyg Godkänt (G) skall den studerande uppnå kursens läranderesultat.
- För betyg Väl godkänt (VG) skall den studerande utöver kraven för godkänt även, med hänsyn till läranderesultaten, kunna uppvisa resultat med fördjupad konstnärlig och teknisk kvalitet och kunna beskriva, motivera, analysera och dra slutsatser från sin egen arbetsprocess samt föreslå förbättringar.

### **Kurslitteratur**

Meddelas senast fyra veckor före kursstart, se Kurs-PM.