



Program: Mjukvaruutveckling och mobila plattformar, 180hp

Programansvarig: Karl.Hammar@ju.se

Utbildningen syftar till att ge kunskaper i mjukvaruutveckling för såväl webb- som mobilapplikationer, och en förståelse för hur dessa båda typer av mjukvara kan integreras för att tillhandahålla effektiva, säkra och användarvänliga mobila informationssystem.

Utöver detta så syftar programmet till att ge studenterna en gedigen dataingenjörsutbildning som möjliggör för dem att jobba med mjukvaruutveckling även för andra typer av system och plattformar, eller att läsa vidare på master-nivå. Viktigt är också att programmet ger studenterna en god förståelse för affärsnyttan av dessa IT-system, och en förståelse för hur informationssystem och affärsprocesser samspelar i en modern organisation.

Studenterna utför sin praktik (näringslivsförlagda kurs) under sin fjärde termin i slutet på årskurs två. Innan praktikens start har de läst följande kurser:

Programmering/Datateknik grunder

- Datateknisk introduktionskurs
- Introduktion till programmering
- Objektorienterad mjukvaruutveckling

Matematik

- Grundläggande matematik
- Diskret matematik
- Linjär algebra
- Envariabelanalys

Programmering/Datateknik fördjupning

- Datastrukturer och algoritmer
- Relationsdatabaser
- Webbutveckling med JavaScript och DOM
- Nätverksprogrammering
- GUI-programmering

Övrigt

- Vetenskapligt arbetssätt och kommunikation
- Ekonomi och entreprenörskap