



Program: Produktutveckling med möbeldesign

Programansvarig: victor.strand@ju.se

Programmets mål är att ge studenterna kunskap och erfarenhet för arbetsuppgifter inom produktutvecklingsprocessen, främst inom möbel- och inredningsbranschen. Studenterna får en bred kunskap i hela utvecklingsprocessen och erfarenhet av praktiskt prototyparbete för en ökad förståelse för material och tillverkning. Idén med programmet är att oavsett om man senare kommer arbeta med design tidigt i konceptfasen eller senare nära produktionen, ska man ha en förståelse för hela utvecklingskedjan. Efter utbildningen ska man utvecklat en designfilosofi och alltid utgå från att produkten bidrar till en framtida hållbar utveckling.

Den främsta yrkesrollen utbildningen syftar till är en designmedveten produktutvecklare eller designer med särskild kompetens för möbel- och inredningsbranschen. Arbetsmarknaden innefattar många olika områden relaterade till design, utveckling, konstruktion eller visualisering. De vanligaste tjänsterna efter programmet är produktutvecklare, konstruktör, Design Engineer, inredningsdesigner eller produktdesigner.

När studenterna går ut på praktik under termin 4 har de studerat följande kurser:

Produktutveckling

- Designmetodik
- Möbelkonstruktion
- Prototyp tillverkning
- CAD och ritteknik

Projektkurser

- Möbeldesign 1
- Möbeldesign 2
- Examensarbete

Breddningskurser

- Grafisk design och marknadsföring
- Inredningsdesign och visualisering
- Företagsekonomi

Programvaror

- SolidWorks
- 3Ds Max
- Adobe Photoshop, InDesign och Illustrator